

*Mannschaftsmeisterschaft des SVS
im Blitzschach
13. 09. 2009
in Kesselsdorf*

1. Veranstalter: Schachverband Sachsen e.V.

2. Ausrichter: SG Kesselsdorf - Abteilung Schach

Turnierleiter: **Gert von Ameln** - An der Kleinbahn 25 - 01723 Kesselsdorf

Tel: (035204) 4 08 76 eMail: Gert.vonAmeln@freenet.de

3. Spiellokal:

Fun - Hotel Kesselsdorf - Zschoner Ring 6 - 01723 Kesselsdorf - Tel.: 035204-4590

Auf der Homepage: www.funhotel-dresden.de wird unter - Anreise - ein Routenplaner angeboten.

4. Zeitplan: Anmeldung bis 9.45 - Spielbeginn: 10 Uhr - Mittagspause: etwa 13-14 Uhr.

5. Austragungsmodus: Die Meisterschaft wird entsprechend **WTO 3.1.6.** im Rundensystem durchgeführt. (Bei mehr als 24 Mannschaften wird in Vor- und Endrunde gespielt. Die Einteilung der Vorgruppen erfolgt durch Los.)

Die in der Ansetzung zuerst genannte Mannschaft führt an den Brettern 2 und 3 die weißen und an den Brettern 1 und 4 die schwarzen Steine.

Die Meisterschaften sind offen für alle spielaktiven Spieler des SVS.

6. Meldung: Jeder Verein kann beliebig viele Mannschaften melden. Die Meldung muss beim Turnierleiter bis zum **8. September** 2009 vorliegen.

Nachmeldungen vor Ort sind bei einem zusätzlichen Kostenbeitrag von 5,00 € bis 9.45 Uhr möglich.

Die verbindliche Aufstellung der Mannschaften (4 Stammspieler und bis zu 2 Ersatzspieler in fester Reihenfolge) ist bei der Anmeldung am Spieltag abzugeben.

7. Startgeld: Das Startgeld beträgt pro Mannschaft **10,00 €** und ist bis zum **8. September** 2009 auf das Konto des SVS zu überweisen:

Schachverband Sachsen Ostsächsische Sparkasse Dresden

BLZ: **850 503 00** , Konto-Nr. **312 006 5896**.

Als Verwendungszweck sind anzugeben: "**BlitzMM**" und der **Vereinsname**

8. Spielmaterial: Jede gemeldete Mannschaft bringt bitte zum Turnier **3** komplette Spielsätze (Uhr, Brett, Figuren) mit

9. Qualifikation: Der Sieger ist Mannschaftsmeister von Sachsen im Blitzschach und für die nächste Deutsche Mannschaftsmeisterschaft im Blitzschach qualifiziert.

Jürgen Rudolph
Landesspielleiter